

## Chestionar VARK pentru tineri

### Cum învăț cel mai bine?

Alege acele răspunsuri care exprimă cel mai bine preferințele tale.

Alege **mai mult de un** răspuns dacă un singur răspuns nu este suficient.

Nu alege nici un răspuns la întrebările unde nici o variantă nu ți se potrivește.

1. Vreau să învăț cum să joc un joc de societate sau un joc de cărți nou. Aș:
  - a. să urmăresc pe alții jucând jocul înainte de a mă alătura.
  - b. să ascult pe cineva care mi-l explică și să pun întrebări.
  - c. să citesc instrucțiunile.
  - d. să folosesc diagramele care explică diferitele etape, mișcări și strategii din joc.
2. Vreau să aflu mai multe despre o casă sau un apartament. Înainte de a-l vizita, aș dori:
  - a. să vizionez un videoclip al proprietății.
  - b. o discuție cu proprietarul.
  - c. o descriere tipărită a camerelor și facilităților.
  - d. un plan care arată camerele și o hartă a zonei.
3. Vreau să învăț să fac poze mai bune. Aș:
  - a. folosi diagrame care arată cum funcționează diferite setări ale camerei.
  - b. folosi exemple de poze bune și proaste care arată cum să le îmbunătățesc.
  - c. folosi instrucțiunile scrise despre ce trebuie să fac.
  - d. să pun întrebări și să discut despre cum să obțin efecte interesante.
4. Când învăț de pe internet, îmi plac:
  - a. videoclipuri care arată cum să fac sau să creez lucruri.
  - b. canalele audio în care pot asculta podcast-uri sau interviuri.
  - c. design-ul interesant și caracteristicile vizuale.
  - d. descrierile interesante scrise, liste și explicații.
5. Când învăț:
  - a. ] îmi place să discut lucrurile.
  - b. văd modele în lucruri.
  - c. folosesc exemple și aplicații practice.
  - d. citesc cărți, articole și materiale de curs.
6. Vreau să aflu mai multe despre o excursie pe care urmează să o fac. Aș:
  - a. să vizionez videoclipuri pentru a vedea dacă există lucruri care îmi plac.
  - b. să citesc despre excursie în itinerar.
  - c. să folosesc o hartă și să văd unde se află locurile.
  - d. să discut cu persoana care a planificat excursia sau cu cei care merg în excursie.
7. După ce citesc o piesă de teatru, trebuie să fac un proiect. Aș prefera să:
  - a. interpretez o scenă din piesă.
  - b. citesc un discurs din piesă.
  - c. desenez sau schițez o scenă din piesă.
  - d. scriu despre piesă.

8. Vreau să asamblez o masă din lemn care vine în piese (kitset). Aș învăța cel mai bine din:
  - a. diagramele care arată fiecare etapă a asamblării.
  - b. instrucțiunile scrise care vin cu piesele pentru masă.
  - c. urmărind un videoclip cu o persoană care assemblează o masă similară.
  - d. sfaturile de la cineva care a mai făcut asta înainte.
9. Vreau să sugerez opțiuni de strângere de fonduri pentru o echipă sportivă. Aș:
  - a. face o listă cu detalii despre diferite opțiuni.
  - b. întreba pe alții care au fost implicați în strângeri de fonduri.
  - c. mă concentra pe opțiunile de strângere de fonduri pe care știu că vor funcționa.
  - d. compara graficele diferitelor opțiuni de strângere de fonduri.
10. Prefer un prezentator sau profesor care folosește:
  - a. demonstrații, modele sau sesiuni practice.
  - b. demonstrații, modele sau sesiuni practice.
  - c. materiale tipărite, cărți sau lecturi.
  - d. întrebări și răspunsuri, discuții în grup sau vorbitori invitați.
11. Atunci când aleg subiectele de studiu, acestea sunt importante pentru mine:
  - a. Lucrul cu design-uri, hărți sau diagrame.
  - b. Utilizarea cuvintelor în comunicarea scrisă.
  - c. Comunicarea cu alții prin discuție.
  - d. Aplicarea cunoștințelor în situații reale.
12. Am o problemă cu genunchiul meu. Aș prefera ca medicul:
  - a. să-mi descrie ce este în neregulă.
  - b. să-mi dea ceva de citit pentru a-mi explica ce este în neregulă.
  - c. să-mi arate o diagramă a problemei.
  - d. să folosească un model de plastic pentru a-mi arăta ce este în neregulă.
13. Vreau să învăț să fac ceva nou pe computer. Aș:
  - a. să încep să-l folosesc și să învăț prin încercare și eroare.
  - b. să discut cu persoane care știu despre program.
  - c. să citesc instrucțiunile scrise care vin cu programul.
  - d. să urmez diagramele din manual sau online.
14. Am terminat o competiție sau un test și aș dori feedback. Aș dori să primesc feedback:
  - a. folosind exemple din ceea ce am făcut.
  - b. folosind o descriere scrisă a rezultatelor mele.
  - c. de la cineva care discută cu mine.
  - d. folosind grafice ale rezultatelor mele.
15. Un site web are un videoclip care arată cum să faci un grafic sau o diagramă specială. Există o persoană care vorbește, liste și cuvinte care descriu ce să faci și diagrame. Aș învăța cel mai mult din:
  - a. urmărind acțiunile.
  - b. ascultând.
  - c. citind cuvintele.
  - d. citind cuvintele.
16. Trebuie să găsesc calea către un magazin recomandat de un prieten. Aș:
  - a. folosesc o hartă.
  - b. îl întreb pe prieten să-mi spună direcțiile.
  - c. notez direcțiile stradale pe care trebuie să le rețin.
  - d. aflu unde este magazinul în raport cu un loc pe care-l cunosc.

## VARK Questionnaire – Scoring Chart

Use the following scoring chart to find the VARK category that each of your answers corresponds to. Circle the letters that correspond to your answers e.g. If you answered b and c for question 3, circle V and R in the question 3 row:

Question	a category	b category	c category	d category
3	K	V	R	A

### Scoring Chart

Question	a category	b category	c category	d category
1	K	A	R	V
2	V	A	R	K
3	K	V	R	A
4	K	A	V	R
5	A	V	K	R
6	K	R	V	A
7	K	A	V	R
8	R	K	A	V
9	R	A	K	V
10	K	V	R	A
11	V	R	A	K
12	A	R	V	K
13	K	A	R	V
14	K	R	A	V
15	K	A	R	V
16	V	A	R	K

### Calculating your scores

Count the number of each of the VARK letters you have circled to get your scores:

Total number of <b>V</b> s circled =	<input type="text"/>
Total number of <b>A</b> s circled =	<input type="text"/>
Total number of <b>R</b> s circled =	<input type="text"/>
Total number of <b>K</b> s circled =	<input type="text"/>

- e. Fill in the questionnaire online at <https://vark-learn.com/chestionarul-vack/chestionar-vark-pentru-tineri/> to find out your VARK learning preference.